美术设计：Lei & 摸鱼

九泉颂歌

《山雨欲来》角色快速上手体验剧本

剧本作者：Cody

善良阵营·镇民

失忆者
你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

阴阳师
在你的首个夜晚，你会得知两个善良角色和两个邪恶角色。其中有且只有两个角色在场。

引路人
每个夜晚，你要选择至多三名玩家：你会得知今晚是否有邪恶玩家的能力选择或影响了他们之中的玩家。

打更人
每个夜晚 *，你要猜测今晚首个死亡的玩家与你的距离。如果你猜测正确，则除你以外的所有玩家今晚不会死亡，但你可能会死亡。

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚不会死亡，但其中一人会醉酒到下个黄昏。

知府
每个夜晚 *，你会得知今天是否有非镇民且非旅行者的玩家死亡。

送葬者
每个夜晚 *，你会得知今天白天死于处决的玩家的角色。

提刑官
在你首次提名玩家后，你会在当晚得知他的角色。外来者会被你的能力当作爪牙或恶魔角色。

秉笔
如果你在白天死亡，当晚你会得知一名善良玩家。
如果你在夜晚死亡，当晚你会得知一名邪恶玩家。

歌伶
每局游戏限一次，在白天时，你可以提议所有玩家观看你的演出，并从同意参加的玩家中选择你的观众。
如果恶魔成为了观众，你会在当晚死亡。

狸猫
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名除你及旅行者以外的玩家：如果他在夜晚死亡时不是恶魔，你与他交换角色，然后你醉酒。

俑匠
如果死亡玩家中没有邪恶玩家，你在夜晚时不会死亡。

吟游诗人
当一名爪牙死于处决时，*（除了你和旅行者以外的）*所有其他玩家醉酒直到明天黄昏。

善良阵营·外来者

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家*（不能选择其他恶魔）*交换角色*（今晚理发）*。

政客
如果你是对你的阵营落败负最大责任的人，你转变阵营并获胜，即使你已死亡。

煞星
如果你死亡，当晚与你邻近的存活玩家之一可能会死亡。

邪恶阵营·爪牙

禁卫军
在你的首个夜晚，你要选择存活或死亡。“疯狂”地想要这样做的玩家可能会立即被处决。

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

蛊雕
每个夜晚，你要选择左或右：你从当前位置飞行到该方向上的下一名存活善良玩家，你得知他的角色，随后他中毒且可能被当作邪恶阵营和爪牙角色。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。
[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

奥赫
每个夜晚 *，你要选择一个角色：他死亡。
如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

饕餮
每个夜晚 *，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的角色类型均不相同，他们死亡。
[+1 外来者]

阎罗
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他在第三个夜晚死亡，即使因为任何原因让他不会死亡。每个夜晚，你要选择一名玩家：上个夜晚被你选择的玩家死亡。

珀
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他死亡。如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们死亡。

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

首个夜晚

爪
魔

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

Lei的剧本钟楼

染·钟楼谜团

朝花夕拾酌杯酒
醉生忘死渡黄泉
昨日狱言孤赴死
世无二人哭蝴蝶

九泉颂歌

支持7-15人

《山雨欲来》角色快速上手体验剧本

剧本作者：Cody

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼

Lei的剧本钟楼