万籁无声

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本作者：小酥

支持7-15人

善良阵营·镇民

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。
如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

钦天监
在你的首个夜晚，你会得知离你最近的邪恶玩家位于你的哪一侧（*左 / 右 / 相同*）。如果与你邻近的玩家中有邪恶阵营，你会得知错误信息作为替代。

刀客
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的爪牙角色。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他死亡。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名不同角色类型的玩家，直到场上所有的角色类型你都得知过一次。[+1 外来者]

赌徒
每个夜晚*，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

提刑官
在你首次提名玩家后，你会在当晚得知他的角色。
外来者会被你的能力当作爪牙或恶魔角色。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为同一阵营。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是守夜人。

歌伶
每局游戏限一次，在白天时，你可以提议所有玩家观看你的演出，并从同意参加的玩家中选择你的观众。
如果恶魔成为了观众，你会在当晚死亡。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。
如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

善良阵营·外来者

疯子
你以为你是一个恶魔，但其实你不是。
恶魔知道你是疯子以及你在每个夜晚选择了哪些玩家。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。
你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

修补匠
你随时可能死亡。

月之子
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家。
如果他是善良的，在当晚他会死亡。

邪恶阵营·爪牙

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。
恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

（相克规则： 如果提线木偶抽到了气球驾驶员，也会 +1 外来者。）

狐媚娘
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他会知道狐媚娘在场。
如果你死于处决，当晚他转变为邪恶阵营。

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

小恶魔
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

诺·达鳐
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
与你邻近的两名镇民中毒。

奥赫
每个夜晚*，你要选择一个角色：他死亡。
如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

传奇角色·说书人

许愿笺
在游戏开始前，玩家可以向说书人许愿加入邪恶阵营。
说书人会为所有玩家分配角色以尽量满足玩家的愿望。
在游戏的第一个白天，说书人会公布许愿加入邪恶阵营的玩家人数。

首个夜晚

爪

魔

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

钟楼剧本博物馆

染·钟楼谜团

万籁无声

支持7-15人

剧本作者：小酥

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计