坑间异闻

"BWG · 剧本大乱斗" 8强剧本
剧本作者："仙乐阁"—夜雀

旅行商人的背篓

死亡玩家可以在白天公开放弃投票标记然后获得一项"旅行者的道具"
(每个道具各一份，毒酒不会影响使用)
游戏开始前说书人公布本局游戏的道具配置.
游戏预设了三个背篓，说书人也可以根据自己的风格调整或增加道具.

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

爪

魔

其他夜晚

善良阵营·镇民

审计员
在你的首个夜晚，你会得知有多少名在场角色拥有设置调整的能力。

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名与上个夜晚得知的玩家角色类型不同的玩家。[+0~1 外来者]

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作"恶魔"(干扰项)。

数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效(从上个黎明到你被唤醒时)。

窥私者
每个夜晚*，选择除你以外的一名玩家：如果他今晚死亡，所有玩家会知道你是窥私者。

投机者
每个夜晚*，你得知今天提名你的角色。如果你"疯狂"地证明你是投机者，你得知错误信息。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

流浪商人 BWG
如果说书人同意，你可以在死亡后放弃投票标记并重新配置"旅行商人的背篓"中未售出的道具。

幽灵猎人 BWG
如果你提名的玩家被处决，当晚你得知与他角色类型相同的一名玩家（或没有这种玩家在场）。

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

秉笔
如果你在白天死亡，当晚你会得知一名善良玩家。
如果你在夜晚死亡，当晚你会得知一名邪恶玩家。

善良阵营·外来者

云栖客
你拥有其他所有外来者的能力。其他对外来者的设置调整不会生效。[无其他外来者在场]

呆瓜
当你得知你死亡时，你要公开选择一名存活的玩家：如果他是邪恶的，你的阵营落败。

牧驴人
如果你被提名的当天你或恶魔未被处决，你的阵营落败。
[你的角色标记是方形的]

故障机器人 BWG
每局游戏限一次，一名善良玩家的能力"有问题"，即使你已死亡。当晚如果你存活，你得知此事。

邪恶阵营·爪牙

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

致幻师
与你邻近的玩家（旅行者除外）会被善良玩家的能力当作错误的阵营和角色。

毒瘴魔
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以使所有镇民中毒并产生错误信息，直到下个黄昏。

谜题魔
当小于等于五名存活玩家（旅行者不计算在内），邪恶阵营落败时，所有玩家要同时猜测谁是谜题魔，如果少于两名善良玩家猜测你，邪恶阵营获胜，即使你已死亡。

邪恶阵营·恶魔

亡骨魔
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
被你杀死的爪牙保留他的能力，且与他邻近的两名镇民之一中毒。[-1 外来者]

卡扎力
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

奥赫
每个夜晚*，你要选择一个角色：他死亡。
如果该角色不在场，则由说书人来决定谁会被你杀死。

· 背篓 - 事出有因 ·

○ ***官员的残卷：*** *每局游戏限一次，在夜晚时选择一名其他玩家：他下一次投票一票算作三票。*

○ ***乞丐的破碗：*** *每局游戏限一次，其他死亡玩家可以将投票标记交给你使用，你得知他的阵营。*

○ ***窃贼的碎钻：*** *每局游戏限一次，在夜晚时选择一名其他玩家：他下一次投票算作负数。*

○ ***巫毒师的邪术：*** *每局游戏限一次，使得一次投票只能由死亡玩家参与（不消耗投票标记）。*

○ ***小天鹅的舞裙：*** *每局游戏限一次，公爵夫人加入游戏。如果三名玩家拜访公爵夫人，你必须是其中之一。*

[* 倾向于让玩家之间产生博弈与连接， 推荐新手]

· 背篓 - 规则挑战者 ·

○ ***女舍监的教鞭：*** *每局游戏限一次，你可以要求当天玩家不能离开座位私聊。你可以选择至多三对玩家交换座位。*

○ ***主教的高帽：*** *每局游戏限一次，你可以要求当天只有说书人可以发起提名。说书人至少要提名一名与你对立阵营的玩家。*

○ ***怪咖的项圈：*** *每局游戏限一次，如果大于等于五名玩家存活，你可以在夜间选择一名玩家：如果明天白天他足够有趣，他不会因处决而死亡。*

○ ***苦头陀的紧箍：*** *每局游戏限一次，如果大于等于五名玩家存活，你可以要求一名玩家当天只能通过肢体和外语发言，但你要替他翻译。*
○ ***乌贼的残肢：*** *你没有投票标记也可参与投票，但票数是你举起的肢体数 -3（最小为 0）。*

[* 倾向于打破常规游戏， 创造节目效果]

· 背篓 - 彻底疯狂 ·

○ ***受宠的黑猫：*** *在夜晚时你可以选择一名主人：如果你疯狂地证明自己是他的猫，在他投票时你也可以投票。*

○ ***学徒的铁锤：*** *在夜晚时你可以选择：如果你是善良的，获得一个镇民角色的能力一天；如果你是邪恶的，获得一个爪牙角色的能力一天。*

○ ***左撇子的右手：*** *每局游戏限一次，大于等于五名玩家存活时，你可以要求投票由你开始：使用右手投票的玩家记做负票。*

○ ***咖啡师的瓷杯：*** *每局游戏限一次，在夜晚时选择一名玩家：他未来不再中毒醉酒且信息一定正确。如果你选中了邪恶玩家，则该玩家额外获得一个爪牙能力。*

○ ***教皇的赐福：*** *每局游戏限一次，在白天公开选择一名玩家：如果超过半数玩家同意祝福他，当晚他可以获得一条信息。由你决定信息是正确还是错误。*

[* 倾向于使用较为复杂的多面手， 在一些场景会有奇效]

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

坊间异闻

支持7-15人

“BWG·剧本大乱斗”8强剧本

剧本作者：“仙乐阁”—夜雀

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计