Blood on the Clocktower

Ides of Blood
命定灾祸

支持7-15人

剧本作者：Stitchface & Bra1n

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

夜枭
你是善良阵营。
每局游戏限一次，在夜晚时 *，猜测命运指针的位置，如果你猜对了，你转变为邪恶。

不老泉
每局游戏限一次，在夜晚时 *，所有负伤玩家恢复健康，
随后，命运指针立即拨动一格。。

旅行者

*建议7人以上加入旅行者

钟楼剧本博物馆
美术设计

Ides of Blood
命定灾祸

V1.3.0

剧本作者：Stitchface & Bra1n

鲜血庆典

[负伤]不会因为负伤来源死亡、醉酒或中毒而移除。如果负伤的玩家再次负伤，他死亡。

[庇护] 1)受到庇护的玩家在夜间不会负伤；2)受到庇护的玩家在夜晚死亡，改为负伤；3)受到庇护的负伤玩家在夜晚死亡，他死亡。

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

渎神者 Blasphemer
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。
每个夜晚*，选择是或否：如果你在被命运指针指向时选择了是，你会死亡两次。

酋长 Chieftan
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的外来者角色。
每个夜晚 *，你会得知命运指针是否正指向外来者。[+1 外来者]

巡逻兵 Ranger
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的爪牙角色。
如果你在夜晚死亡，你会得知一名爪牙玩家。

看守人 Warden
在你的首个夜晚，你会得知在场的恶魔角色。
在夜晚时，被命运指针指向的玩家被你庇佑。

陷阱师 Trapper
在你的首个夜晚，你要选择一名除你以外的玩家。
每个夜晚 *，你会得知命运指针是否正指向你或他其中之一。

瞭望员 Lookout
每个夜晚，你会得知与你顺时针邻近的存活玩家是否是爪牙。

占星师 Stargazer
每个夜晚 *，你会得知正被命运指针指向的玩家的阵营。

先知 Soothsayer
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：你会得知他的角色。
如果命运指针正指向你或邪恶玩家时，你醉酒直到命运指针再次移动。

勇士 Warrior
每个夜晚 *，你会得知你是否负伤。
你在夜晚时被庇佑。

前线医师 Field Medic
每个夜晚 *，你要选择除你以外的两名玩家：他们在今晚被你庇佑。

肠卜僧 Haruspex
一名镇民因为你的能力而在首个夜晚负伤。
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：你会得知他的阵营，但同时可能会有一名玩家负伤。

偷猎者 Poacher
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：你会得知命运指针是否正指向他或与他顺时针邻近的玩家。

外勤员 Forager
在夜晚时 *，与你顺时针邻近的玩家被你庇佑。
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名已死亡玩家：你会得知他的阵营。

善良阵营·外来者

恶棍 Wicked
如果命运指针指向了你，你会转为邪恶，且恶魔会得知你是恶棍。

扫把星 Star Crossed
你在首个夜晚负伤。
如果你被处决，在当晚，恶魔可以选择将命运指针拨动一格。

帮凶 Right Hand Man
如果与你顺时针邻近的玩家是善良阵营且被处决，你的阵营落败，即使你已死亡。

兽王 Beastmaster
如果大于等于六名玩家存活时你死亡，在当晚会有一名玩家死亡，或有三名玩家负伤。

邪恶阵营·爪牙

阴谋家 Conspirator
每个夜晚，你能查看魔典，且可以选择让与你顺时针邻近的镇民中毒直到下个黄昏。

二把手 Secondhand
你在首个夜晚负伤。
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他负伤。
如果你选择了正被命运指针指向的玩家，改为他死亡。

悲剧家 Tragedian
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：你会得知他是否是外来者。
如果他不是外来者，他负伤。[+1 外来者]

掩日者 Eclipse
每个夜晚 *，选择是或否：如果你选择了是，你死亡。
当你死亡时，在当晚你可以选择是否将命运指针拨动一格。

邪恶阵营·恶魔

逆时旅人 Retrogradus
在你的首个夜晚，会有一名玩家中毒直到下个黄昏。
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
[命运指针会逆时针转动]

沼泽蜥人 Bogman
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果命运指针正指向的玩家及与他顺时针邻近的玩家均为镇民，他们中毒。

末日执行者 Doopliss
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
在你的首个夜晚，你要选择一名玩家：他中毒，且不计入邪恶阵营的胜利条件中。

万钧之力 Kilo
每个夜晚 *，你可以选择一名或三名玩家。
如果你选择了一名玩家：他死亡；如果你选择了三名玩家：他们负伤。

传奇角色·说书人

命运指针
游戏开始时，命运指针指向恶魔。
每个黄昏，命运指针会顺时针指向下一名玩家。玩家不会被告知他正被命运指针指向。

*代表
非首个夜晚