Blood on the Clocktower

警告！胆小勿入

试胆大会

支持5-6人

“平安夜&圣诞节“主题活动专属剧本

剧本作者：Lei的剧本钟楼

玩家数量	5	6
镇民	3/4	3/4
外来者	1/0	2/1
爪牙	1	1

试胆大会

V 1.3.0

“平安夜&圣诞节“主题活动专属剧本　　剧本作者：Lei的剧本钟楼

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民　　支持5-6人

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的**镇民角色**。
如果你“**疯狂**”地证明你是该角色，当他**死亡时**你获得该角色的能力。

灵媒
在你的首个夜晚，你可以选择一个**善良角色**，然后后你会得知两名**存活玩家**：其中一名玩家是这个角色。
如果该角色不在场，这两名玩家中至少有一名是**邪恶**的。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名**存活**的玩家中**邪恶玩家**的数量。

捉鬼专家
每个夜晚，如果与你邻近的**存活**玩家被选择，你会被唤醒。

灵能侦探
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：你会得知他不是什么角色。
如果他**醉酒**或**中毒**，改为得知他是什么角色。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是**正确**的，一个是**错误**的。

摄影记者
每局游戏限一次，你公开选择一名玩家，他当晚不会因其自身能力被唤醒。

化身幽灵
你**死亡后**的每个白天，可以私下询问说书人，说书人会用手指在你的背上写下一个**有关恶魔的字符**。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是**酒鬼**。你以为你是一个**镇民角色**，但其实你不是。

捣蛋鬼
每个黎明，你转变为**善良阵营**；每个黄昏，你转变为**邪恶阵营**。

邪恶阵营·爪牙

恐惧之灵
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你提名他且他**被处决**，他的**阵营落败**。
当你首次选择或更换目标时，所有玩家都会得知你选择了新的玩家。

传奇角色·说书人

凶宅
每个夜晚，说书人可以选择一名存活玩家：他是**邪恶的恶魔**，与他邻近的两名**存活玩家**之一**中毒**，直到下次选择，上个被该能力选择的玩家会**死亡**。
[-1 恶魔，+1 善良玩家]

*代表
非首个夜晚