无所顾忌
No Roles Barred

剧本作者：Andrew Pichot

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

炼金术士
你拥有一个不在场的爪牙角色的能力。

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

赏金猎人
在你的首个夜晚，你会得知一名邪恶玩家。
每当你得知的玩家死亡，你会在当晚得知另一名邪恶玩家。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]

小精灵
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的镇民角色。如果你“疯狂”地证明你是该角色，当他死亡时你获得该角色的能力。

共情者
每个夜晚，你会得知与你邻近的两名存活的玩家中邪恶玩家的数量。

舞蛇人
每个夜晚，你要选择一名存活的玩家：如果你选中了恶魔，你和他交换角色和阵营，然后他中毒。

气球驾驶员
每个夜晚，你会得知一名不同角色类型的玩家，直到场上所有的角色类型你都得知过一次。[+1 外来者]

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

艺术家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下询问说书人一个是非问题，你会得知该问题的答案。

哲学家
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一个善良角色：你获得该角色的能力。如果这个角色在场，他醉酒。

巡山人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名存活的玩家：如果你选中了落难少女，她会变成一个不在场的镇民角色。[+落难少女]

失忆者
你不知道你的能力是什么。每个白天你可以找说书人猜测一次，你会得知你的猜测有多准确。

罂粟种植者
爪牙和恶魔互相不认识。如果你死亡，当晚他们会互相认识。

善良阵营·外来者

莽夫
每个夜晚，首个使用其自身能力选择了你的玩家会醉酒直到下个黄昏。你会转变为他的阵营。

畸形秀演员
如果你“疯狂”地证明自己是外来者，你可能被处决。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

落难少女
所有爪牙都知道落难少女在场。每局游戏限一次，任意爪牙可以公开猜测你是落难少女，如果猜对，你的阵营落败。

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天中毒。

哥布林
如果你在被提名后公开声明自己是哥布林且在那个白天被处决，你的阵营获胜。

炸弹人
如果你被处决，除三名玩家以外的其他所有玩家均会死亡。
一分钟之后，被最多玩家手指指着的玩家死亡。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些外来者角色在场。
如果有外来者在白天死亡，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他死亡。[-1 或 +1 外来者]

恐惧之灵
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你提名他且他被处决，他的阵营落败。当你首次选择或更换目标时，所有玩家都会得知你选择了新的玩家。

邪恶阵营·恶魔

涡流
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
镇民玩家的能力都会产生错误信息。
如果白天没人被处决，邪恶阵营获胜。

军团
每个夜晚*，可能有一名玩家死亡。
如果一项提名只有邪恶玩家投票，投票无效。你也会被当作是爪牙。[半数以上玩家为军团]

小怪宝
每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。每个夜晚*，可能会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

No Roles Barred

无所顾忌

支持7-15人

剧本作者：Andrew Pichot

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计