岁月史书

V 7.0.0

剧本作者：小烯C2H43g

尘封的史书

所有角色不能通过自身能力选择死于处决的玩家。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

善良阵营·镇民

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

刀客
在你的首个夜晚，你会得知一个在场的爪牙角色。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他死亡。

风水师
在你的首个夜晚，你会得知一名玩家的角色类型。
每个夜晚*，你会从他的顺时针方向得知下一名非旅行者玩家的角色类型。

国王
每个夜晚，如果死亡的玩家数量大于或等于存活的玩家数量，你会得知一个存活的角色。恶魔知道你是国王。

城镇公告员
每个夜晚*，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

史官
每个夜晚*，如果今天白天有玩家死于处决，你会得知存活镇民的数量。

道士
每个夜晚*，你要选择一名玩家：如果你选中了恶魔，你死亡，然后他醉酒直到下个黎明。

教授
每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一名死亡的玩家：如果他是镇民，你会将他起死回生（复活）。

鸩
每局游戏限一次，在夜晚时*，你可以选择一个镇民角色：如果他在场，他醉酒并死亡。

宠妃
每局游戏限一次，说书人会在关于你的事情上打破规则。随后，你会秘密得知说书人为此做了什么。

提刑官
在你首次提名玩家后，你会在当晚得知他的角色。外来者会被你的能力当作爪牙或恶魔角色。

炼金术士
你拥有一个爪牙角色的能力。
当你使用能力时，说书人可能会要求你更换选择。

和平主义者
被处决的善良玩家可能不会死亡。

善良阵营·外来者

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

逆臣
在你的首个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家：如果他先死于处决，你转变为邪恶；如果你先死于处决，他转变为邪恶。

告密者
在你的首个夜晚，所有爪牙分别会得知三个不在场的角色。

书生
恶魔知道书生在场。
每局游戏限一次，恶魔可以拜访说书人并猜测你是书生。如果恶魔猜测正确，即使你已死亡，当晚该恶魔可以选择一名玩家：他死亡。

邪恶阵营·爪牙

禁卫军
在你的首个夜晚，你要选择存活或死亡，“疯狂”地想要这样做的玩家可能会立即被处决。

赶尸人
与你邻近的两名镇民玩家会在其首次死亡时被当作仍然存活。
[-1 外来者]

养蛊人
在你存活时提名你的玩家会在当晚死亡，即使你已死亡。

恐惧之灵
每个夜晚，你要选择一名玩家：如果你提名他且他被处决，他的阵营落败。当你首次选择或更换目标时，所有玩家都会得知你选择了新的玩家。

邪恶阵营·恶魔

沙巴洛斯
每个夜晚*，你要选择两名玩家：他们死亡。你上个夜晚选择过且当前死亡的玩家之一可能会被你反刍。

牙噶巴卜
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后死亡。

梼杌
每个夜晚*，你要选择一名玩家：他死亡。
当你将要死亡时，改为一名存活且具有能力的爪牙失去能力。
你不会得知恶魔信息。

小怪宝
每个夜晚，所有爪牙要秘密决定由哪名玩家来照看小怪宝并且“是恶魔”。每个夜晚*，可能会有一名玩家死亡。[+1 爪牙]

传奇角色·说书人

暴风捕手
游戏开始时，你要宣布一个善良角色。如果该角色在场，他只能死于处决，但所有邪恶玩家会在首个夜晚得知他是哪一名玩家。

首个夜晚

爪

魔

其他夜晚

*代表
非首个夜晚

染·钟楼谜团

SUI 岁月史书

支持7-15人

剧本作者：小烯C2H43g

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计