心理博弈 Rochambeau XI

V.11.0.0

剧本作者：Habby

不平则鸣

该剧本拒不采纳麻脸巫婆与利维坦的新增相克规则。
在第五个白天之后，麻脸巫婆可以创造利维坦。

Ignore the Lit-Hag+Leviathan jinx that shit is wack af

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

赏金猎人
在你的首个夜晚，你会得知一名**邪恶玩家**。
每当你得知的玩家**死亡**，你会在当晚得知另一名**邪恶玩家**。
[会有一名**镇民**转变为**邪恶阵营**]

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是**邪恶**的。

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其**交流**的玩家。

旅店老板
每个夜晚 *，你要选择两名玩家：他们当晚**不会死亡**，但其中一人会**醉酒到下个黄昏**。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测该玩家的角色：如果你**猜错了**，你会**死亡**。

半兽人
每个夜晚 *，你要选择一名**存活**的玩家，如果他是**善良**的，他**死亡**，并且当晚**恶魔**不会造成**死亡**。
会有一名**善良玩家**始终被当作**邪恶阵营**。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有**爪牙**发起过提名。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明**正确**，在当晚会有一名玩家**死亡**。

守夜人
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知你是**守夜人**。

女裁缝
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择（*除你以外*）的两名玩家：你会得知他们是否为**同一阵营**。

杂技演员
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果当晚他**醉酒或中毒**，你**死亡**。

食人族
你拥有上个**死于处决**的玩家的能力。如果该玩家属于**邪恶阵营**，你**中毒**直到下个**善良玩家死于处决**。

镇长
如果只有三名玩家存活且白天没有人**被处决**，你的**阵营获胜**。
如果你在夜晚**即将死亡**，可能会有一名其他玩家代替你**死亡**。

善良阵营·外来者

陌客
你可能会被当作**邪恶阵营**、**爪牙角色**或**恶魔角色**，即使你**已死亡**。

月之子
当你得知你**死亡**时，你要公开选择一名**存活的**玩家。如果他是**善良的**，在当晚他会**死亡**。

修补匠
你随时可能**死亡**。

帽匠
如果你**死亡**，在当晚**爪牙**和**恶魔**玩家可以选择变成新的**爪牙**和**恶魔角色**。

（相克规则：如果帽匠在第五个白天或之后死亡，恶魔不能选择变成利维坦。）

邪恶阵营·爪牙

投毒者
每个夜晚，你要选择一名玩家：他在当晚和明天白天**中毒**。

教父
在你的首个夜晚，你会得知有哪些**外来者角色**在场。
如果有**外来者**在白天**死亡**，你会在当晚被唤醒并且你要选择一名玩家：他**死亡**。[-1 或 +1 外来者]

刺客
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名玩家：他**死亡**，即使因为任何原因让他**不会死亡**。

麻脸巫婆
每个夜晚 *，你要选择一名玩家和一个角色，如果该角色不在场，他变成该角色。如果因此创造了一个**恶魔**，当晚的**死亡**由说书人决定。

寡妇
在你的首个夜晚，你能查看魔典并选择一名玩家：他**中毒**。
随后，始终会有一名**善良玩家**知道**寡妇**在场。

邪恶阵营·恶魔

珀
每个夜晚 *，你可以选择一名玩家：他**死亡**。
如果你上次选择时没有选择任何玩家，当晚你要选择三名玩家：他们**死亡**。

亡骨魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他**死亡**。
被你杀死的**爪牙**保留他的能力，且与他邻近的两名**镇民**之一**中毒**。[-1 外来者]

利维坦
如果多于一名**善良玩家被处决**，**邪恶阵营**获胜。所有玩家都知道**利维坦**在场。在第五个白天结束时，**邪恶阵营获胜**。

（相克规则：如果利维坦发起的提名中被处决的玩家在前一晚曾被旅店老板成功保护，那么那名玩家不会死亡。）

（相克规则：如果利维坦在场，镇长存活且第五天没有处决发生，则善良阵营获胜。）

可能
某件事情“可能”发生，代表由**说书人**来决定该事情是否发生。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会**失去能力**，但会认为自己仍具有能力，**说书人**会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果**中毒**玩家的角色能力会给他提供信息，**说书人**可能会给出**错误信息**，**中毒**的玩家不会得知自己**中毒**。**醉酒**同理。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

Rochambeau 心理博弈 XI

支持7-15人

剧本作者：Habby

钟楼剧本博物馆
美术设计

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1