Blood on the Clocktower

梅中麦洛诗人

支持7-15人
“BWG・剧本大乱斗”范例剧本
剧本作者：STR钟楼・提线苏际泽

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

梅钟表洛诗人

V 1.1.0

“BWG · 剧本大乱斗”范例剧本

剧本作者：STR钟楼 · 提线苏际泽

严肃の说书人

说书人会用不同的语气告诉你信息，
语气越严肃，信息越重要。

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

爪

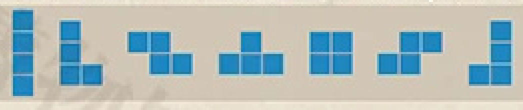
魔

其他夜晚

善良阵营·镇民

海盗
在你的首个夜晚，你会得知几名海盗在场。如果所有存活善良角色均为海盗，善良阵营获胜。[+0 或 +1 海盗]

游戏玩家 BWG
在你的首个夜晚，你得知一个俄罗斯方块类型：他在剧本列表中能够存在一种框选情况使得框选的角色都在场。*(或没有一种可以)*

(俄罗斯方块类型： )

天外来客
每个夜晚，一名玩家的信息会变得毫无意义。

女祭司
每个夜晚，你会得知一名说书人认为你最应该与其交流的玩家。

将军
每个夜晚，你会得知说书人认为哪个阵营当前更有优势。
(善良 / 邪恶 / 均势)

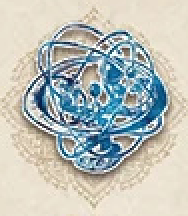
数学家
每个夜晚，你会得知有多少名玩家的能力因为其他角色的能力而未正常生效*(从上个黎明到你被唤醒时)*。

瘸子 BWG
每个夜晚，你要选一名玩家：你会得知他在角色表的左边还是右边。

美学家
每个夜晚*，你会得知一个说书人认为你当前最应该认真思考的角色。

情人 BWG
每个夜晚*，你得知说书人认为恶魔现在是什么情绪状态。

象棋大师
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下询问说书人以得知你最重要的队友是谁，但不知道为什么。



天文学家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下询问说书人并得知他做出一个决定的原因，但你不知道是哪个决定。

历史学家
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下询问说书人以得知说书人将某名玩家评选为最具影响力的玩家的原因。

舰队司令
每局游戏限一次，在白天时，你可以私下询问说书人以得知两名玩家：其中一名是对你们帮助最大的对立阵营玩家，另一名是对你们损害最大的己方阵营玩家。

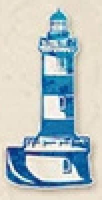
讲师
每个白天，你可以拜访说书人并得知一名玩家做错的事。

赞助人
每个白天，你可以私下拜访说书人以得知谁是目前最没有价值的存活玩家。

阴谋家
每个白天，你可以私下访问说书人以得知一条能够妨害占据优势的阵营获胜的建议。

善良阵营·外来者

政客
如果你是对你的阵营落败负最大责任的人，你转变阵营并获胜，即使你已死亡。



隐士
你拥有所有外来者能力。[-0~1 外来者]

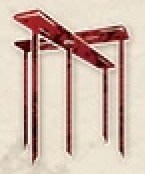
异端分子
对调胜负结果，即使你已死亡。

义务警员
“疯狂”证明你是邪恶的玩家可能会在夜晚死亡。

邪恶阵营·爪牙

赝品
你拥有一个在场爪牙的能力。如果没有其他爪牙在场，在你的首个夜晚，你选择一名爪牙：你获得他的能力。

蠹金客
如果超过半数死亡玩家在最后一个白天仍然拥有投票标记，你的阵营获胜。



提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。
恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

牧羊人
玩家可以在夜晚举手以加入邪恶阵营，直到你死亡。
如果邪恶玩家超过半数，所有因此加入邪恶阵营的玩家回归善良阵营，你的阵营获胜。

邪恶阵营·恶魔

骇愕兽
每个夜晚*，选择一名玩家：他死亡。
与你意见不同的玩家可能会死亡。

铠甲骑士
每个夜晚*，你要选择两名玩家：第一名玩家死亡，如果与第二名玩家相邻玩家中有一名存活爪牙，他死亡。

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚