





Blood
on the
Clocktower



彩虹派对

支持7-15人

北京小能猫俱乐部出品 — 彩虹系列

剧本作者：北京星爵爷（左影） & 小完能大雷子

特别鸣谢：小付

作者微信
北京星爵爷



玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1



&



北京星爵爷

小完能



剧情教主

每个白天，你可以选择两个玩家：他们进行一段互动。之后，他们可能发生一些好的事情，或遭遇一些不好的事情。



酒店前台

白天，你参与约会的次数不受限制。你参与的约会结果不会公开公布。



恋脚福利

每个白天，如果你闻别人的脚，你当天不能被流放。如果别人闻你的脚，他的投票算作两票。



文武黄

如果你表现的非常色情，当天你不能被流放。



旅行者

*建议7人以上加入旅行者



北京星爵爷 小完能
善良阵营·镇民

彩虹派对



特别鸣谢：小付
剧本作者：北京星爵爷（左影） & 小完能大雷子

支持7-15人



模范情侣

在你的首个夜晚，你会得知一名与你属性相反的**善良玩家**或另一名**模范情侣**。如果他在夜晚**死亡**，你会被唤醒并要选择一名玩家：他**死亡**。[+0 或 +1 模范情侣]



内裤模特

在你的首个夜晚，你会得知有关**邪恶阵营**玩家的词组。



任务 III

在你的首个夜晚，你要选择一名玩家。如果之后的游戏中他给你分配了任务且你完成了该任务，你可以拜访说书人获得一条**对你的阵营获胜有利**的建议。



疾控志愿者

在你的首个夜晚，你会得知一名在场的**爪牙角色**。如果你与他约会成功，他会被你隔离。你**免疫爪牙的负面能力**。被隔离玩家需坐到你身边，未经你同意不可以发言，约会与提名。



纯情派

每个夜晚，你选择一名玩家，如果他和你同一阵营，他**死亡**时改为你**死亡**，直到你下一次选择。如果他参加了没有你的约会，你**醉酒**，直到他再次参加有你的约会。



男科医生

每个夜晚*，你得知一名玩家，其属性与阵营必只有一个与前一晚的不同。



帅受

每个夜晚*，和你约会成功的玩家之一会得知你的角色，如果属性变为1，你失去能力。[初始属性为0]

善良阵营·外来者



小三

每个夜晚，你要选择两名**存活**玩家，他们第二天的约会可能失败。如果你们三人约会，立即取消这个效果。



钻石男大

你以为你是**镇民**，其实你不是。你的约会可能会失败。

邪恶阵营·爪牙



天菜

在你的首个夜晚，你得知与你属性相同的玩家。每个夜晚*，你选择一名玩家和属性，该玩家变为该属性。



邪恶的 0.5

每个夜晚，你可以选择一名玩家，如果他第二天提名阶段前没有约会过：他**死亡**。[你被视为既是1也是0]

邪恶阵营·恶魔



恐同份子

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。每天的第一场约会可能失败。如果白天没有成功的约会，**邪恶阵营获胜**。[初始没有属性]



肌肉公 0

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。与你临近的两名**善良镇民 1**，在夜晚**中毒**。[初始属性为0，+1 外来者]



黑皮体育生

每个夜晚*，白天和你约会过的玩家属性变为和你相反。每次约会前，你可以拜访说书人改变自己的属性。你参与的约会会成功，即使因为任何原因让约会失败。



恋爱高手

每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择让**恶魔**变成你选择的**恶魔角色**，或让所有**爪牙**变成你选择的**爪牙角色**。



熬夜冠军

每局游戏限一次，如果你约会成功，在夜晚时，你可以得知你参与的历次约会中是否有**恶魔**。



安全套销售

在你的首个白天，你可以公开选择不超过半数玩家。当晚，你会得知其中的角色类型数量。



训狗 S

每局游戏限一次，如果你与**恶魔**单独约会，当晚**恶魔**第一次选择的目标，改名为一名**邪恶玩家**替代。



纯攻

和你约会成功的玩家会**免疫恶魔的负面能力**直到下个黎明。如果属性变为0，你**失去能力**。[初始属性为1]



Side

恶魔得知 **Side** 在场。每局游戏限一次，**恶魔**可以拜访说书人猜测你是 **Side**。如果**恶魔**猜测正确，即使你**已死亡**，当晚**恶魔**可以选择一名玩家：他**死亡**。[初始没有属性]



花痴

如果你白天没有参与约会，当晚你可能**死亡**。



Inpa 爱好者

和你约会的**善良玩家**约会结束后会**中毒**，直至他下一次约会之前。



会所头牌

如果大于等于五名玩家**存活**时（旅行者不计算在内）**恶魔死亡**，你变成那个**恶魔**。[初始属性与恶魔相同]



持久大 1

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。每局游戏限一次，与你单独约会成功的第一个**善良 0**，当晚转变成**邪恶阵营**。[初始属性为1，-1 外来者]



炮王

每个夜晚*，你要选择一名玩家：他**死亡**。在黄昏与黎明时，在场**存活**玩家都和你约会过，**邪恶阵营获胜**。你可以拜访说书人改变自己的属性。

传奇角色·说书人



目的地酒吧

[约会] 每个白天每名存活玩家可以参与一次约会，每次约会最少需要两名存活玩家。如果本次约会中，同时存在1、0属性，且参与者均清醒且健康，会公开得知约会成功，否则得知失败。

[属性] 游戏开始时，每个玩家随机获知自己的属性（1、0），不同属性的玩家人数相差不会超过1人（即1、0各一半），属性如果发生变化会秘密得知。

[满地飘零] 除了常规获胜条件以外，当场上存活玩家属性只剩下1或者0时，邪恶阵营获胜。

*代表
非首个夜晚

其他夜晚

