Blood on the Clocktower

Between Hope and Despair

希望与绝望之间

支持7-15人

剧本作者：Chad Pines

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆
美术设计

剧本历书

钟楼剧本博物馆
美术设计

希望与绝望旧日
Between Hope and Despair

剧本作者：Chad Pines

支持7-15人

善良阵营·镇民

黑道 Yakuza
在你的首个夜晚，你会得知两名存活且阵营对立的玩家：如果他们之中其中一名玩家被处决，一名与他同阵营的存活玩家醉酒直到下个黄昏。

王女 Princess
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家的角色：其中有且只有一名玩家的角色是正确的。

机器人 Robot
每个夜晚，你要选择一名玩家：当你死亡时，在当晚你会得知你选择的玩家中有多少名邪恶玩家。

侦探 Detective
每个夜晚，你要选择除你以外的两名玩家：下个白天，你可以拜访说书人并得知一条与他们相关的信息。

摄影师 Photographer
每个夜晚，你要选择一名与之前不同的玩家：你会得知一名与他邻近的非旅行者玩家的角色。如果你选择了一名邪恶玩家，你得知的信息由说书人决定。

格斗家 Martial Artist
每个夜晚，你要选择除你以外的一名玩家。
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择让恶魔的负面能力对被你选择的所有玩家无效。

机械师 Mechanic
每个夜晚，你要选择两名玩家：他们不会因其他角色的能力被当作错误的角色，直到下个黄昏。

昆虫博士 Entomologist
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时有多少名邪恶玩家被提名。

占卜师 Clairvoyant
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果他当晚被恶魔选中了，你会得知他和与他邻近的玩家的阵营。

宇航员 Astronaut
所有玩家都知道你是宇航员。
如果小于等于五名玩家存活，你死亡。

程序员 Programmer
每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择一名镇民角色：如果他是在场的且已死亡，你获得他的能力。

保姆 Child Caregiver
当你得知你死亡时，你要公开选择一名玩家。
如果他不是恶魔，在当晚他会死亡。

幸运儿 Lucky Student
在游戏的最后一个白天，你每次投票时可以投两票，且你会在上个夜晚得知此事。当你首次在夜晚死亡时，你不会死亡。

善良阵营·外来者

仆从 Servant
在你的首个夜晚，你会得知一个不在场的爪牙角色：恶魔会获得这个角色的能力。只有恶魔杀死了你，他才会失去这个能力。
（相克规则：如果恶魔获得了时尚偶像的能力，在夜晚时，他可以选择让一名爪牙死亡（不是他自己）以发动时尚偶像的能力。）

文学作家 Writer
每个夜晚 *，你的阵营会发生转变。
在初始设置时，你可能是邪恶的。
每局游戏限一次，你会被当作是错误的阵营。

首脑 Supreme Leader
如果你死亡，当晚会有两名玩家死亡。
如果你“疯狂”证明某条信息是错误的，当你死亡时，可能会有更少的玩家因你的能力而死亡。

贵公子"继承者" Progeny
一名善良玩家会被当作是邪恶阵营，爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

邪恶阵营·爪牙

黑白熊 Monokuma
每局游戏限一次，在夜晚时，你可以选择一名玩家：他会得知此事，如果他提名并处决了一名玩家，他立即转变为邪恶。

民俗学者 Anthropologist
在你的首个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们的角色。
如果你提名并处决了他们之中的一名玩家，另一名玩家会在当晚死亡。

角色扮演家 Cosplayer
每个夜晚，你要选择与上次不同的一名玩家：你会被当作是他的角色和阵营，反之亦然，直到下个黄昏。

时尚偶像"辣妹" Fashionista
每个夜晚 *，你可以选择杀死自己。
如果你死亡，所有玩家会被当作与自身阵营对立的阵营，直到下个黄昏。
*（相克规则：如果一名爪牙获得了时尚偶像的能力，他的能力变为"每局游戏限一次，在夜晚时 *，你可以选择让所有玩家被当作与自身阵营对立的阵营，直到下个黄昏。"）*

动画师 Animator
每个夜晚，你要选择一名玩家：与被选中的外来者邻近的一名镇民中毒直到下个黄昏。[+1 外来者]

邪恶阵营·恶魔

绝望 Despair
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果有一名邪恶玩家在白天被处决，你要额外选择一名玩家：他死亡。

虚假的希望 False Hope
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
首个被你选择的死亡爪牙获得一个不在场的爪牙能力。

观众 Audience
每个夜晚 *，你要查看魔典并选择一名玩家：他死亡。
可能会有一名善良玩家的角色被错误地展示在魔典上。

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

首个夜晚

其他夜晚

*代表
非首个夜晚