主人回府

海外“‘自制角色”社群资源体验剧本

剧本作者：Edward1412

钟楼剧本博物馆
美术设计

支持7-15人

首个夜晚

其他夜晚

善良阵营·镇民

审计员 Auditor
在你的首个夜晚，你会得知有多少名在场角色拥有设置调整的能力。

祖母
在你的首个夜晚，你会得知一名善良玩家和他的角色。如果恶魔杀死了他，你也会死亡。

赏金猎人
在你的首个夜晚，你会得知一名邪恶玩家。每当你得知的玩家死亡，你会在当晚得知另一名邪恶玩家。
[会有一名镇民转变为邪恶阵营]

风水师
在你的首个夜晚，你会得知一名玩家的角色类型。
每个夜晚 *，你会从他的顺时针方向得知下一名非旅行者玩家的角色类型。

巡林客
在你的首个夜晚，你会得知与爪牙邻近的善良角色数量。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。会有一名善良玩家始终被你的能力当作“恶魔”(*干扰项*)。

牧师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们均不属于哪个角色类型。

赌徒
每个夜晚 *，你要选择一名玩家并猜测他的角色：如果你猜错了，你会死亡。

城镇公告员
每个夜晚 *，你会得知在今天白天时是否有爪牙发起过提名。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

造谣者
每个白天，你可以公开发表一个声明。如果该声明正确，在当晚会有一名玩家死亡。

神秘学家
每个白天，你可以私下询问说书人并得知一条正确信息。如果因你的能力导致减少了一名外来者，你获得的信息会是错误的。[-1 或 -0 外来者]

(相克规则：在完成限或隐修者的设置调整后，如果在场外来者数量少于基础配置，则当作因神秘学家的能力而减少了外来者。)

食人族
你拥有上个死于处决的玩家的能力。如果该玩家属于邪恶阵营，你中毒直到下个善良玩家死于处决。

善良阵营·外来者

理发师
如果你死亡，在当晚恶魔可以选择两名玩家（不能选择其他恶魔）交换角色。

修补匠
你随时可能死亡。

隐修者 Hermit
你拥有所有其他外来者的能力。
其他对外来者的设置调整不会生效。[无其他外来者在场]

告密者
爪牙会在其首个夜晚得知三个伪装。

(相克规则：提线木偶不会得知三个不在场的角色，如果提线木偶与告密者均在场，改为由恶魔额外得知三个不在场角色。)

邪恶阵营·爪牙

限
在等同初始外来者数量的夜晚，
所有镇民玩家中毒直到下个黄昏。[任意数量外来者]

提线木偶
你以为你是一个善良角色，但其实你不是。恶魔会知道你是提线木偶。[提线木偶会与恶魔邻座]

亡灵骑士
每个夜晚 *，你会得知当天死亡的外来者是谁，且你要猜测他的角色，如果你猜对，会有一名玩家死亡。[+1 外来者]

稻草人 Scarecrow
你会被善良玩家当作恶魔，恶魔会被善良玩家当作爪牙。

吸血鬼 Vampire
你知道一些善良玩家和他们的角色。
[这些玩家失去能力并以为自己是爪牙]

邪恶阵营·恶魔

饕餮
每个夜晚 *，你要选择任意数量的非旅行者玩家或一名旅行者玩家：如果他们的角色类型均不相同，他们死亡。
[+1 外来者]

暴君
每个夜晚 *，你可以选择至多两名玩家：他们死亡。你选择的玩家数量不能与上个夜晚死亡的玩家数量相同（*超过二人时算作二人*）。

神言 Palabra de Dios
每个夜晚 *，每有一名存活的善良玩家在黄昏后举手，就会有一名玩家死亡。如果没有任何存活的善良玩家举手，邪恶阵营获胜。

传奇角色·说书人

圣洁之魂
游戏过程中邪恶玩家的总数最多能比初始设置多一名。

*代表
非首个夜晚

Blood on the Clocktower

红人剧本

支持7-15人

海外“自制角色”社群资源体验剧本

剧本作者：Edward1412

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

钟楼剧本博物馆

美术设计