寒家大院之

白昼为市

美术设计：Lei & 摸鱼

《山雨欲来》角色快速上手体验剧本　　剧本作者：寒水

支持7-15人

首夜个晚

其夜他晚

善良阵营·镇民

贵族
在你的首个夜晚，你会得知三名玩家：其中有且只有一名玩家是邪恶的。

刀客
在你的首个夜晚，你会得知一名在场的爪牙角色。
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家：如果他是你得知的角色，他死亡。

郎中
每个夜晚，你要选择一名玩家：你会得知一个与他能力相关的词语。

占卜师
每个夜晚，你要选择两名玩家：你会得知他们之中是否有恶魔。
会有一名善良玩家始终被你的能力当作恶魔（*干扰项*）。

神谕者
每个夜晚 *，你会得知有多少名死亡的玩家是邪恶的。

锦衣卫
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：如果他在下个黄昏前死亡，你代替他死亡。

秉笔
如果你在白天死亡，当晚你会得知一名善良玩家。如果你在夜晚死亡，当晚你会得知一名邪恶玩家。

渔夫
每局游戏限一次，在白天时，你可以让说书人给你一些能帮助你的阵营获胜的建议。

博学者
每个白天，你可以私下拜访说书人获得两条信息：一个是正确的，一个是错误的。

提刑官
在你首次提名玩家后，你会在当晚得知他的角色。外来者会被你的能力当作爪牙或恶魔角色。

宠妃
每局游戏限一次，说书人会在关于你的事情上打破规则。
随后，你会秘密得知说书人为此做了什么。

猎手
每局游戏限一次，你可以在白天时公开选择一名玩家如果他是恶魔，他死亡。

无神论者
说书人可以打破游戏规则。如果说书人被处决，善良阵营获胜，即使你已死亡。[无邪恶角色在场]

善良阵营·外来者

陌客
你可能会被当作邪恶阵营、爪牙角色或恶魔角色，即使你已死亡。

痴人
如果你未“疯狂”地阻止你的阵营在巨大优势下获胜，你转变阵营并落败，即使你已死亡。

酒鬼
你不知道你是酒鬼。你以为你是一个镇民角色，但其实你不是。

魔像
每局游戏你只能发起提名一次。当你发起提名时，如果被你提名的玩家不是恶魔，他死亡。

邪恶阵营·爪牙

蛊雕
每个夜晚，你要选择左或右：你从当前位置飞行到该方向上的下一名存活善良玩家，你得知他的角色，随后他中毒且可能被当作邪恶阵营和爪牙角色。

精神病患者
每个白天，在提名开始前，你可以公开选择一名玩家：他死亡。
如果你被处决，提名你的玩家需要和你猜拳，只有你输了你才会死亡。

灵言师
在你的首个夜晚，你会得知一个关键词。首个说出该关键词的善良玩家会在当晚转变为邪恶阵营。

红唇女郎
如果大于等于五名玩家存活时（*旅行者不计算在内*）恶魔死亡，你变成那个恶魔。

邪恶阵营·恶魔

混沌
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。如果你以这种方式杀死了一名与你邻近的镇民玩家，所有善良玩家会中毒直到下个黄昏。

牙嘎巴卜
在你的首个夜晚，你会得知一段秘密短语。每次你在白天公开说出这段短语，当天便可能会有一名玩家在这之后死亡。

小恶魔
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
如果你以这种方式自杀，一名爪牙会变成小恶魔。

卡扎力
每个夜晚 *，你要选择一名玩家：他死亡。
[由你决定谁是什么爪牙，- 或 + 任意数量外来者]

疯狂
当你陷入“疯狂”时，意味着你需要向其他玩家有诚意且努力的证明某件事情，如不这么做会受到惩罚。

中毒 / 醉酒
中毒的玩家会失去能力，但会认为自己仍具有能力，说书人会做出这些玩家仍然具有能力的行为。如果中毒玩家的角色能力会给他提供信息，说书人可能会给出错误信息，中毒的玩家不会得知自己中毒。醉酒同理。

*代表
非首个夜晚

钟楼谜团

白昼为市花映红，云卷风骤刀影浓。

——《寒家大院·篇二》

寒家大院 之

白昼为市

支持7-15人

《山雨欲来》角色快速上手体验剧本

剧本作者：寒水

玩家数量	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
镇民	5	5	5	7	7	7	9	9	9
外来者	0	1	2	0	1	2	0	1	2
爪牙	1	1	1	2	2	2	3	3	3
恶魔	1	1	1	1	1	1	1	1	1

美术设计：Lei & 摸鱼